

СОЗДАНИЕ WIREFRAME

ПРОЕКТИРОВАНИЕ ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

WWW.JAVABEGIN.RU

БЛОК: ПРАКТИКА UML



Понятия

- Visual Use Case позволяет создавать разные типы макетов (Wireframe, Prototype, Mockup)
- Можно использовать различные сервисы и приложения
- Когда все в одном приложении – так удобней